



UMLとSimulink®による 車両制御向けモデルベース開発の実践

～量産開発への新技術の適用方法、教えます！
富士重工業様の事例より～



※Simulink はThe MathWorks, Inc.の登録商標です。
※UML、Unified Modeling Languageは
OMG (Object Management Group)の商標です。
※記載されている社名、製品名は
各社の商標または登録商標です

目次

1. モデルベース開発について
 - はじめに
 - 分析の必要性
 - 開発の進め方
 - お客様の声
2. モデルベース開発導入の背景
3. モデルベース開発適用への道のり
4. 今後の課題・展望



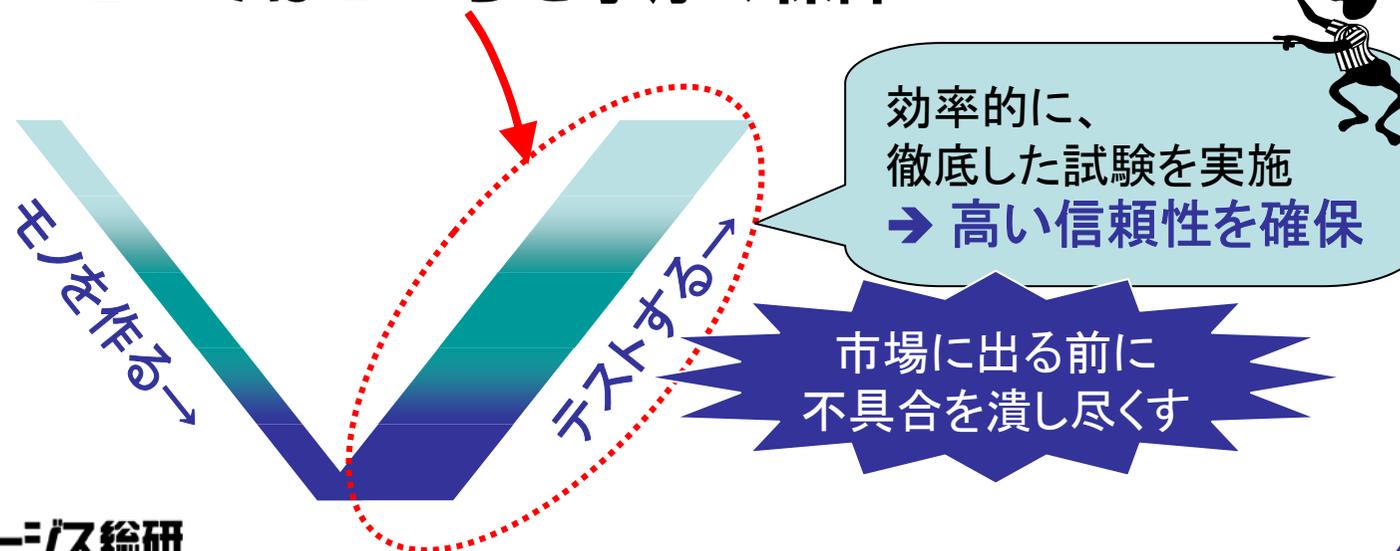
1. モデルベース開発について

～はじめに～

車両制御の品質向上へのアプローチ

- 世間で注目されているのは、効率的な試験による信頼性の向上
 - HILS(Hardware in the Loop Simulation), SILS(Software in the Loop Simulation)の導入など

▶ Vプロセスではこっちを手厚く保障



それだけで十分なのか？

- 効率的な試験も重要だが、信頼性だけが品質ではない

- ISO 9126で規定されるソフトウェア品質

- 信頼性以外に、機能性、使用性、効率性、保守性、移植性

- 保守性・移植性といった設計品質は、開発効率にも大きく影響する



ECU変更時には
大幅な変更が必要



仕様変更時の
修正箇所が不明

移植性

保守性

機能性

効率性

信頼性

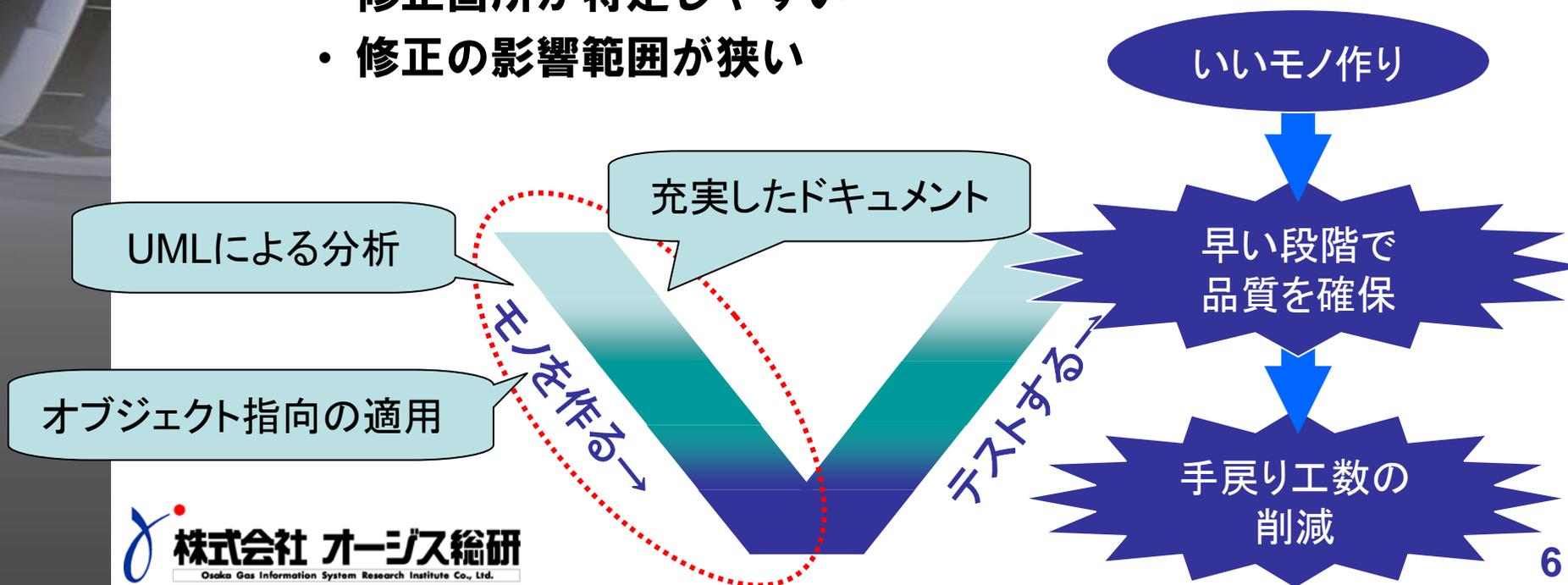
使用性

信頼性は確保
できたけど...

何をしているか
分かり辛い

もうひとつのアプローチ

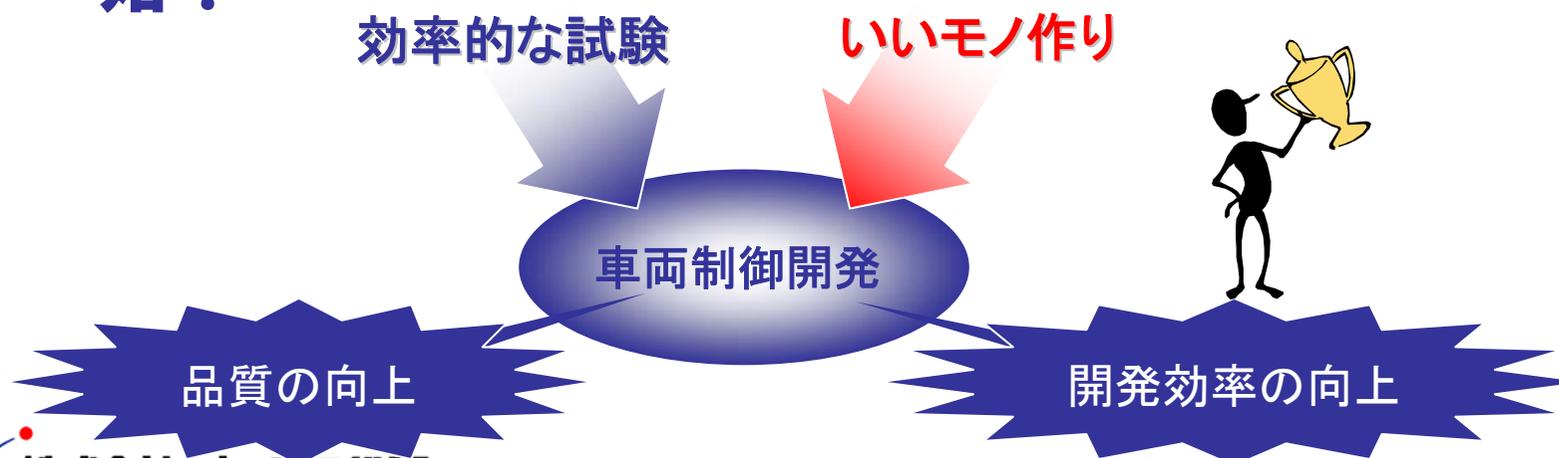
- ・ **モノを作る段階で品質を確保する**
 - **そもそも不具合が発生しにくい作り**
 - ・ 論理的でわかりやすく、ムリ・ムダ・ムラのない作り
 - **不具合が発生しても、修正しやすい作り**
 - ・ 修正箇所が特定しやすい
 - ・ 修正の影響範囲が狭い



モデルベース開発の導入

- 「効率的な試験」に加え、「いいモノ作り」も併せて行うことで、トータルな品質向上・開発効率向上を目指す

- ▶ 2006年4月より、オーシス総研支援のもと、モデルベース開発適用による改善活動を開始！



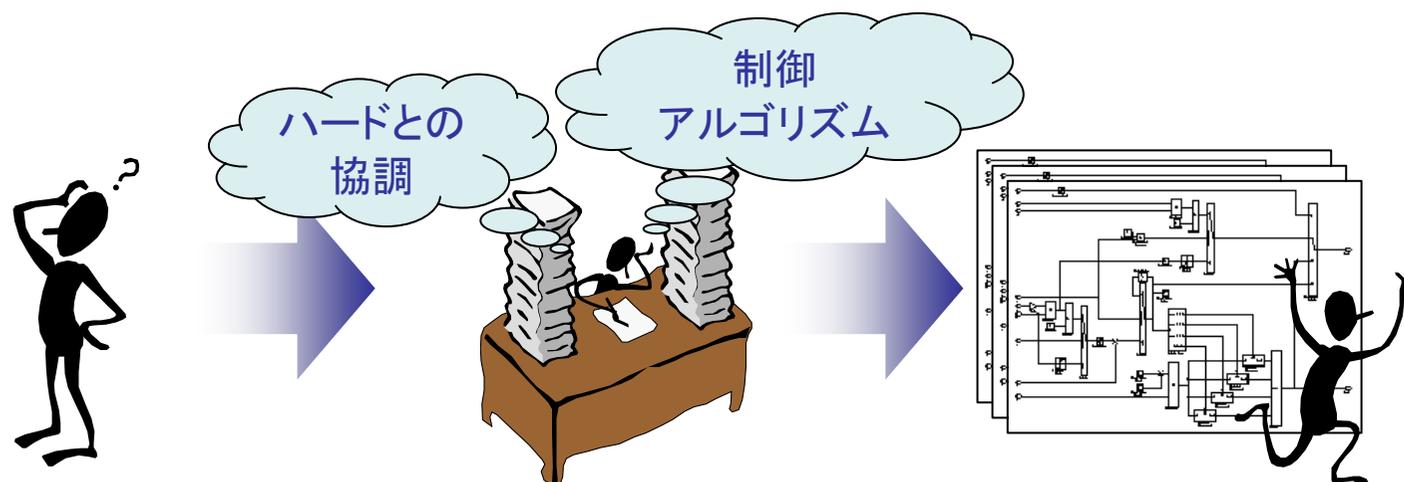


1. モデルベース開発について

～分析の必要性～

分析をしないケース

- “やりたいこと” が実現できるSimulinkモデルをいきなり作る
 - 実際に動作させて確認する、プロトタイピング型開発
 - 動くモデルが描けるのはSimulinkの大きな利点



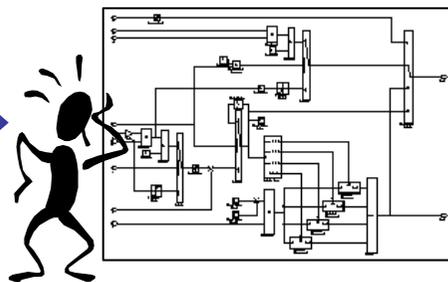
何がマズイのか

- 確かに"動く"モデルはできるものの...
 - 結果しかなく意図・目的が不明
 - サブシステム構造が非論理的
- ▶ 読み解くのが困難
- ▶ 不用意に手を入れられない
 - どこをどうやって修正すれば良いかが分からない

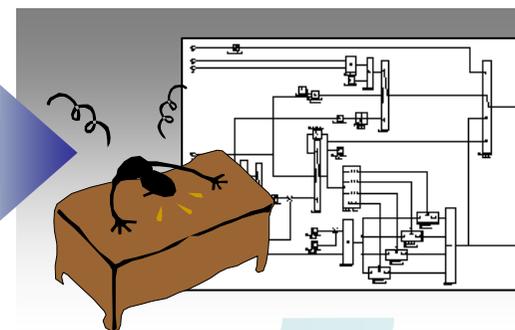
新しい要求の発生!



作成した本人すら
理解不能...



パッチあてで何とか対応



さらに複雑なモデル完成!

悪循環

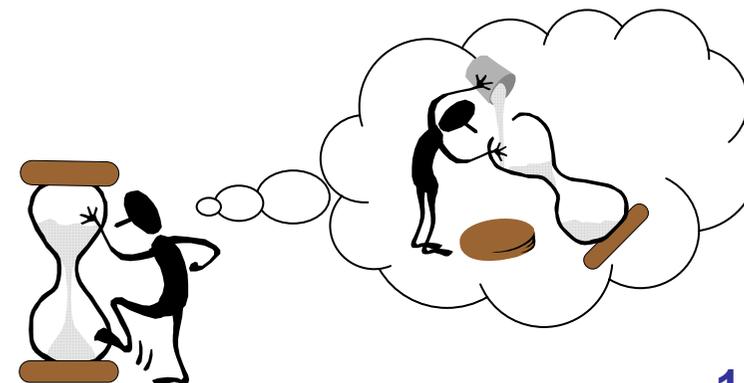
生産性の悪化

- 車両制御開発では、生産性の悪化をまねきかねない
 - 高い再利用率
 - 信頼性を確保するため
 - 多くの人々が維持・管理に携わる



▶ 現在の車両制御開発を取り巻く環境においては致命的

- ソフトウェアの肥大化
- 短縮される開発期間



さらに、Simulinkモデルの品質は・・・

- **ありがちなモデル構築手順は**
 - 思いつくままにモデル化
 - 規模が大きくなってくると、**適当に（≠適切に）サブシステム化**
 - サブシステムが意味のくくりではないため、サブシステムの命名も不適切
 - 名が体を表さず、読み解くのが困難に・・・

▶ **ムリ・ムダ・ムラが生じやすい**

- 似たような処理が散在
- 処理間の干渉
- 干渉を回避するためのつじつま合わせ



さらに、テストでは・・・

- 要求が明確になっていないと、何を確認すればよいのか分からない
 - レビューの観点も実現方法の確認に偏ってしまう
- ▶ 場当たりのテストになりがち
 - 「何となく動いたからOK」???
- ▶ 機能追加時に、本来の機能が損なわれていることに気付けない



では、どうするか？

▶ まずは分析から！

・ 「分析」とは

– 解くべき問題の整理・整頓

- ・ 整理・整頓ができていると問題がわかりやすくなり、どんな人でも仕事がやりやすい



– 開発対象の本質を明らかにする

- ・ 本質に沿って制御を作ることによって、理解しやすく安定したものができる



▶ 部分最適から全体最適へ！

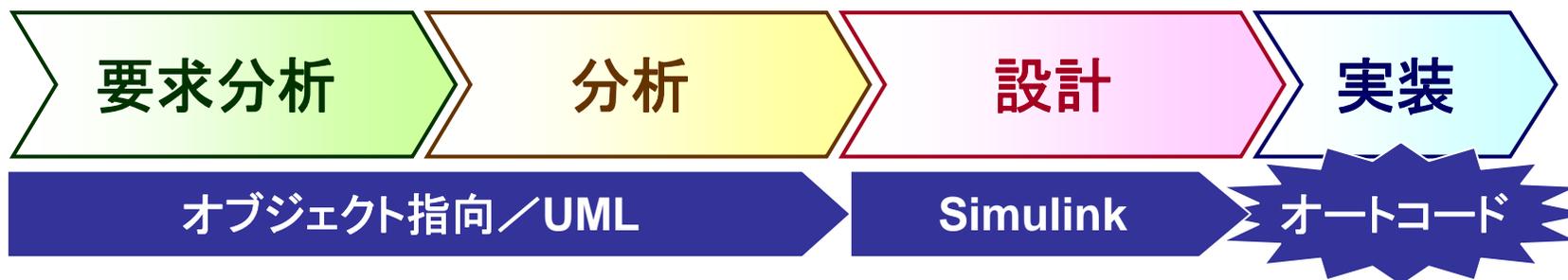


1. モデルベース開発について

～開発の進め方～

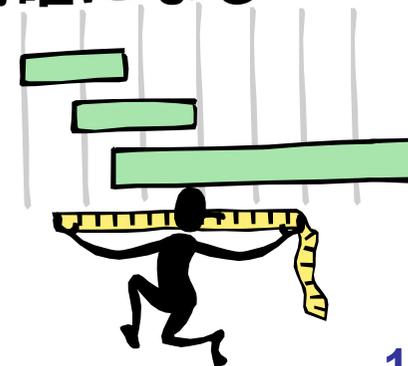
全工程をモデルベースで開発

- UMLとSimulinkの強みを活かして使い分ける
 - 上流工程はオブジェクト指向/UMLを適用
 - 目的/実現方法を個別に表現できる
 - 抽象化を用いた簡略表現ができる
 - 下流工程はSimulinkを適用
 - 動くモデルが書ける
 - 机上/実車で容易に動作検証が可能



要求分析

- **機能要求・非機能要求を抽出する**
 - 車両制御においては、非機能要求が重要な場合が多い
- **要求分析をしっかりと行うことで期待できる効果**
 - 関係者間の認識合わせ
 - 検証段階で何を確認すればよいのか明確になる
 - 開発ボリュームの見積もりが行える

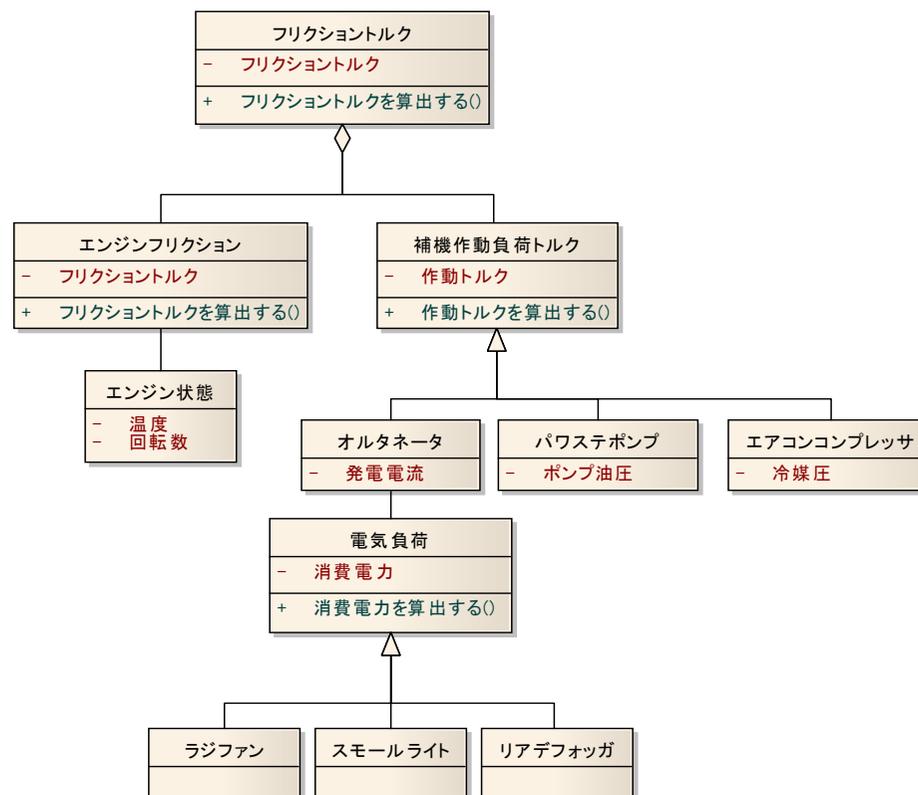
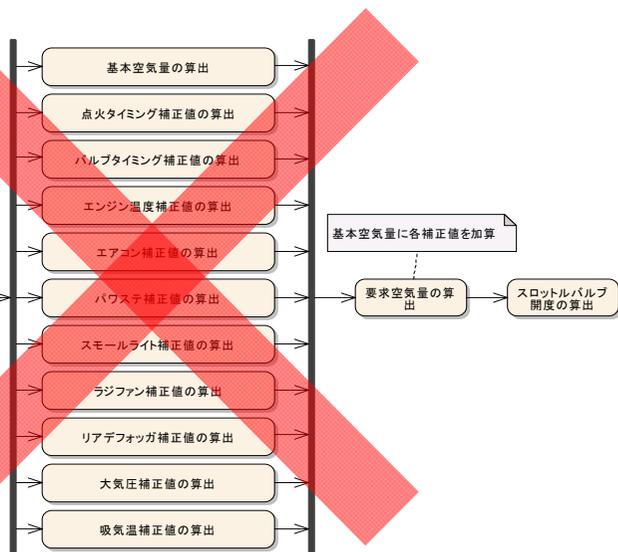


UMLによる分析(1/2)

・ 制御の本質に沿った、論理的な構造を作成

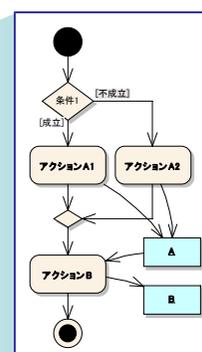
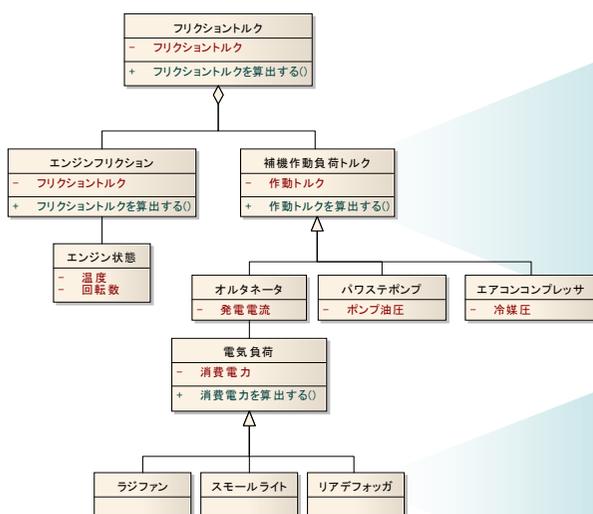
手段レベル・アクション主体のモデルをいきなり書かずに…

目的レベル・知識主体のモデルを書く！

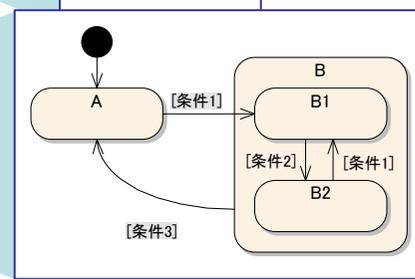


UMLによる分析(2/2)

- 必要に応じて各クラスの振る舞いを分析
 - ✓ 複雑なロジックをもつクラス
 - ✓ 状態を管理するクラス
- × 数式主体のクラスはわざわざUMLで表現する必要なし



複雑なロジックは
アクティビティ図を作成

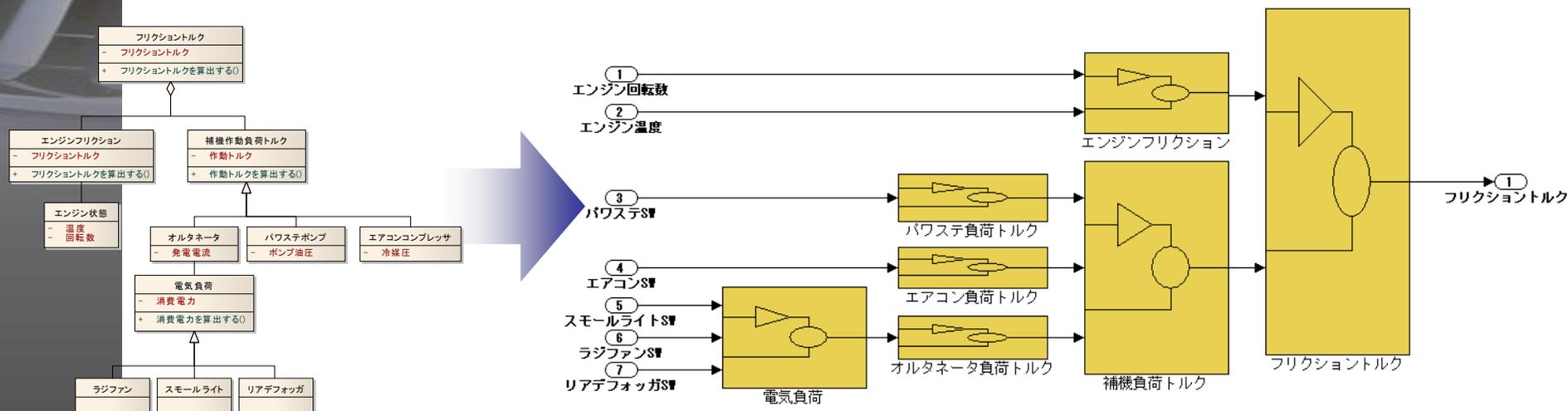


状態をもつクラスは状態図や
状態遷移表を作成

Simulinkによる設計

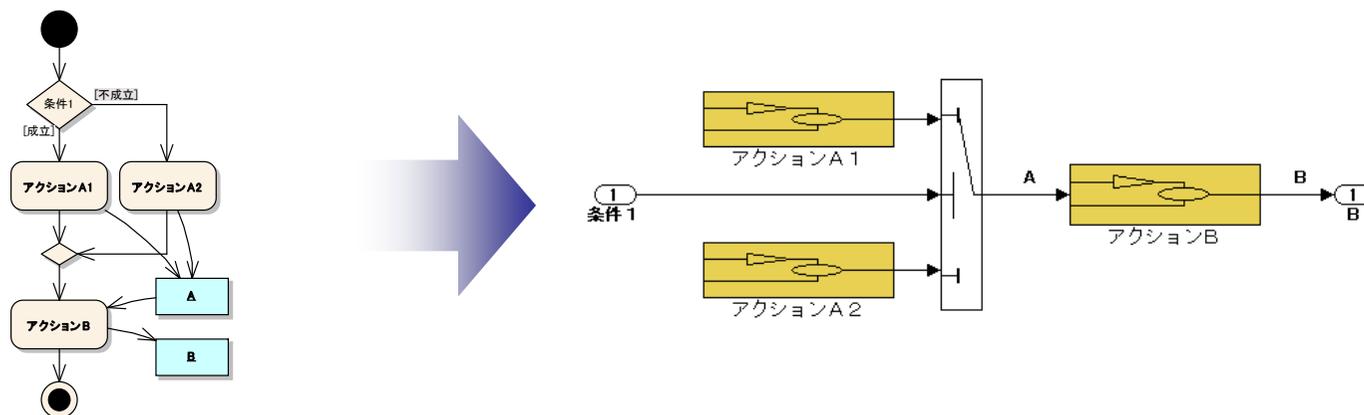
- 分析段階で品質を確保したUMLモデルから、Simulinkモデルを作成**
 - 分析で洗練された結果が、そのままSimulinkモデルへ継承される

クラス図はサブシステム構成へ

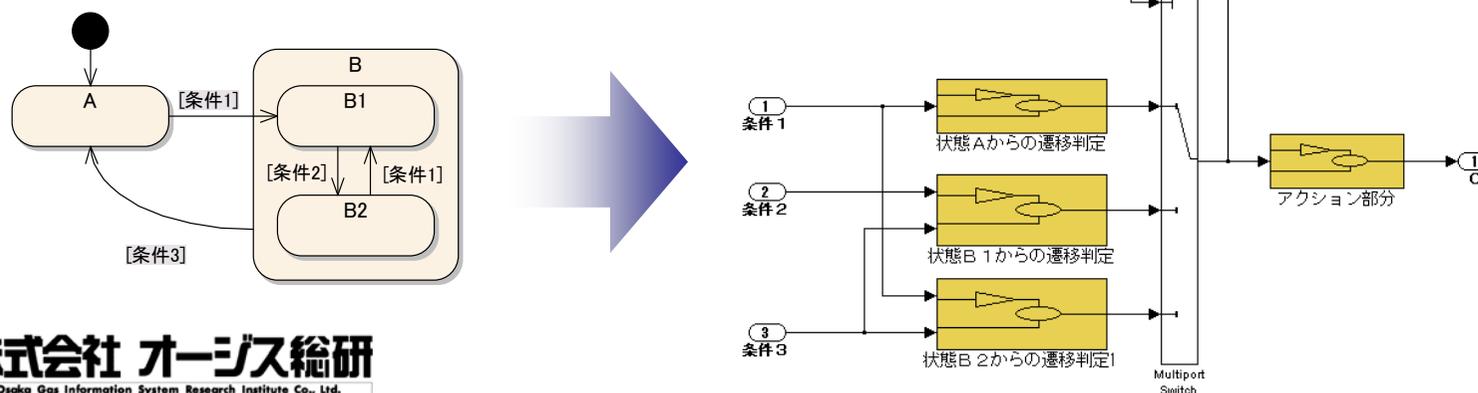


Simulinkによる設計

- ▶ アクティビティ図はサブシステム内のブロック群へ変換



- ▶ 状態図はStateflowモデル、またはSimulinkブロック群へ変換





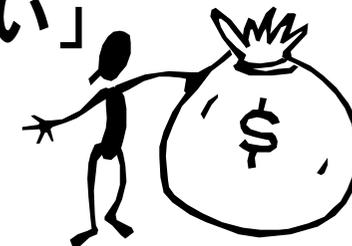
1. モデルベース開発について

～お客様の声～

富士重工業社員様の声

✓ UMLに関して

- 「システムの理解が早まり、制御を知らない人でも**すぐに戦力になれる環境が整えられる**」
- 「**複雑な対象を判りやすく表現できる**」
- 「**検討結果が成果物として残るのが嬉しい**」

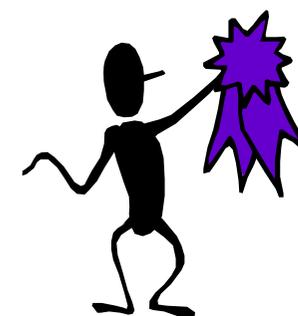


✓ その他

- 「これまでの開発に対して、どれぐらい**工数削減が出来たのか比較できないのは残念**」
- 「(制御対象によるが)まだ**"オブジェクト指向"**というより**"モジュール化"**のレベル」

サプライヤ様の声

- Simulinkモデルを受け取って
 - 「構造がちゃんと意味で区切られているため、**わかりやすい**」
 - 「他メーカーさんと比べて、Simulinkモデルの**品質が高い**」

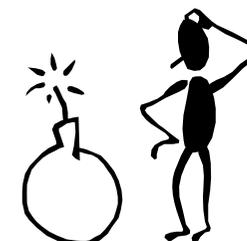




2. モデルベース開発導入の背景

これまでの車両制御開発

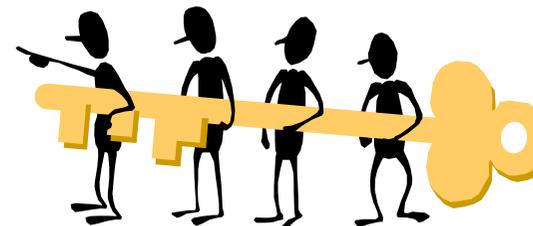
- **高い再利用性**
 - 車両制御開発は、8割が派生開発
 - 既存制御をベースに変更を加える
 - **富士重工の抱える課題**
 - 設計図の不在
 - 制御の目的や意図が形式知となっていない
- ▶ **追加要求、仕様変更への対応コストが増加**



最近の車両制御開発

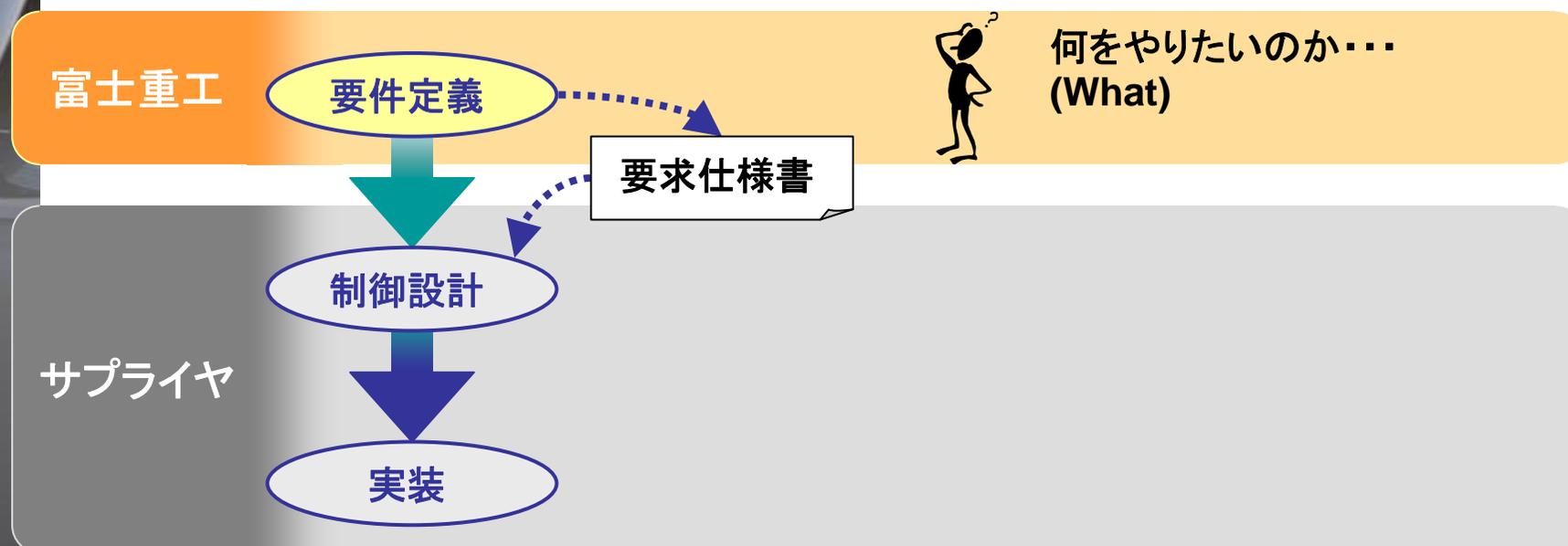
- Simulinkを用いた効率的な開発手法が浸透
 - 作ったSimulinkモデル（ブロック線図）を実車で動作検証できる
 - ▶ 最初は主に先行プロトタイプ開発向け
- Simulink活用の幅が拡大
 - Simulinkモデルからソースコードを自動生成
 - ▶ 最近では量産開発にも適用

→ 個人での利用から、組織で利用できるものにする必要がある



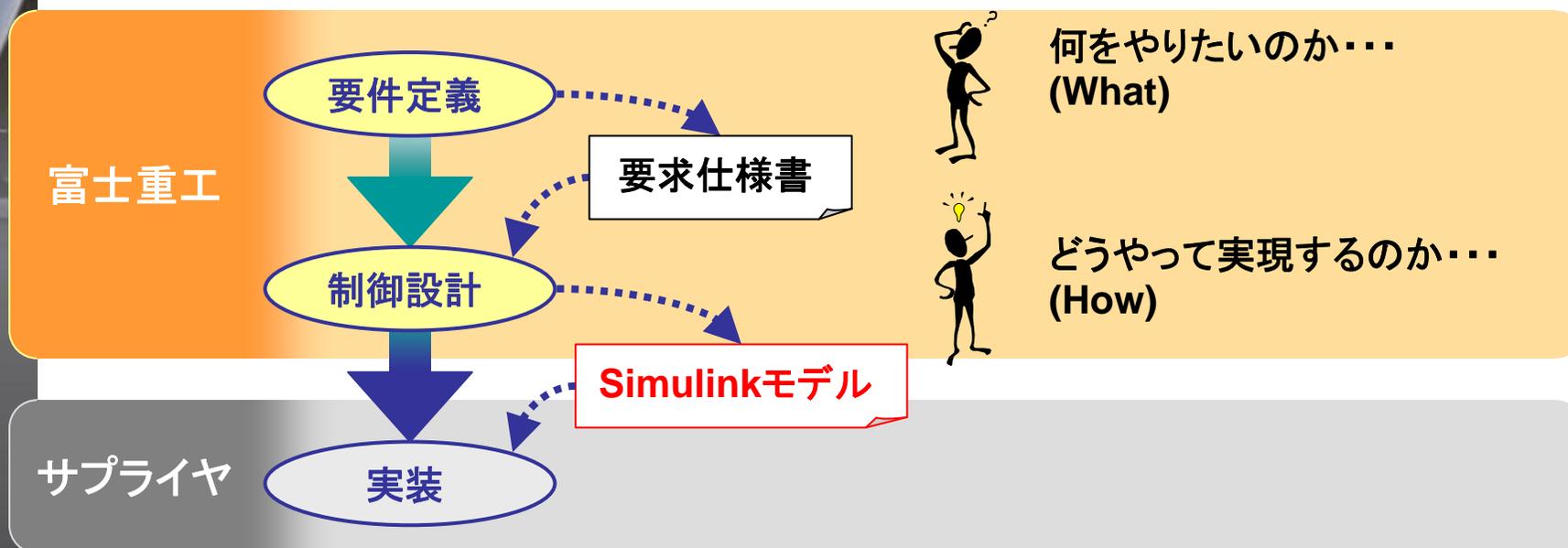
開発スタイルへの影響

- 従来の開発スタイル
 - 要求仕様書を作成し、サプライヤに発注する
 - サプライヤは要求仕様を元に制御設計・実装を行う



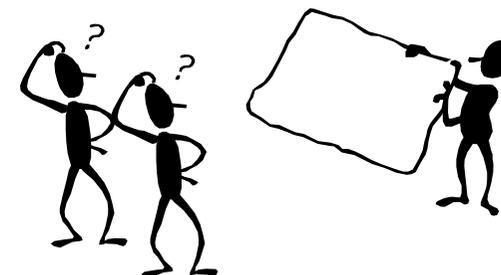
開発スタイルへの影響

- Simulinkを用いた開発スタイル
 - 要求を実現するSimulinkモデルを作成し、サプライヤに発注する
 - サプライヤは実装を行う



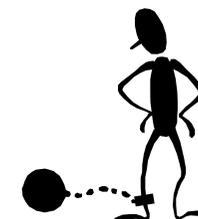
Simulinkを用いた制御開発のリスク

- Simulinkモデルを作成して発注する開発スタイルでは、自ら制御構造を設計せざるを得ない
- ▶ Simulinkモデルの設計品質が確保できるのか？
 - Simulinkでは、細かい実現手段の検討に注力しがち
 - ▶ 理解性や移植性を考慮した設計がしづらい
 - Simulinkは、抽象度が低く直感的に理解しづらい
 - ▶ レビューの効果が低下する恐れがある



既存の課題も解決されない

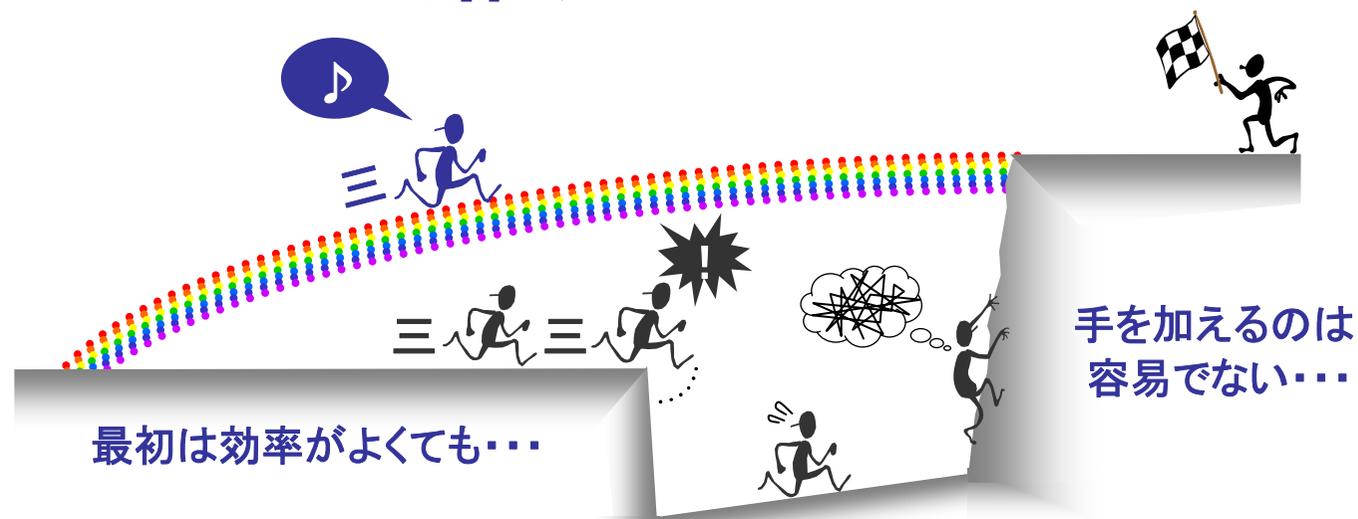
- Simulinkを用いても、以前から抱えていた課題は解決されない
- ✓ 課題「設計図の不在」
 - Simulinkモデル＝設計図とはなりえない
 - 抽象度が低く、全体を俯瞰しにくい
- ✓ 課題「制御の目的や意図が形式知となっていない」
 - Simulinkモデルで表現できるのは実現手段
 - 制御ロジックは明確だが、その目的や意図は表現できない



始めから"いいモノ"を作りたい

✓ そもそも富士重工は自動車業界において
Simulinkでの開発は後発

▶ 予測されるリスクは回避して、始めから
"いいモノ"を作りたい！



結論

→UMLを活用することで、Simulinkモデルの品質を高める！

- さらに期待できる効果
 - 検討内容が可視化され早い段階でのレビューが可能
 - 上流工程での品質確保⇒手戻り工数の削減
 - 検討した内容がそのまま成果物として残る
 - 直感的で抽象度の高いUMLモデルが設計図となる

▶ UML+Simulinkモデルベース開発の導入！





3. モデルベース開発適用への道のり

量産適用への道のり

- モデルベース開発を適用した制御のいくつかは、量産車への適用決定
- ▶ どのようなステップを踏んで、量産適用へ辿り着けたのかを紹介



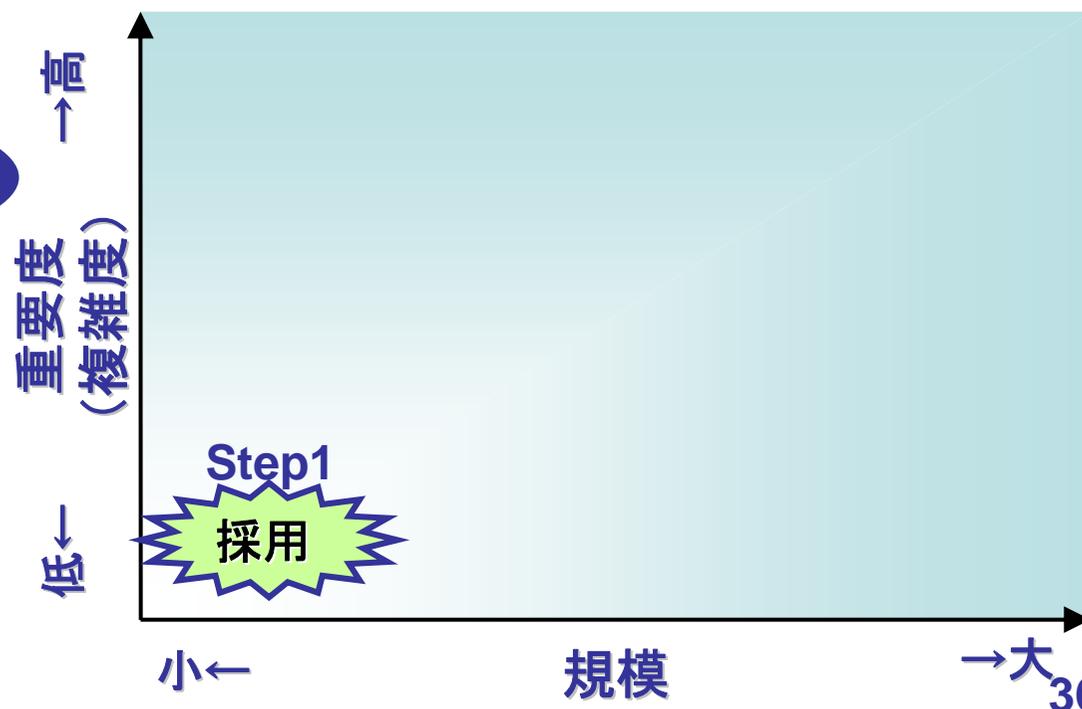
Step1. まずは小さく

※オーガス総研の参画前

- ・ リスクを分散し、まずは設計・実装部分のみ
 - 新規制御を対象
 - 規模は小さく、複雑なロジックを含まない

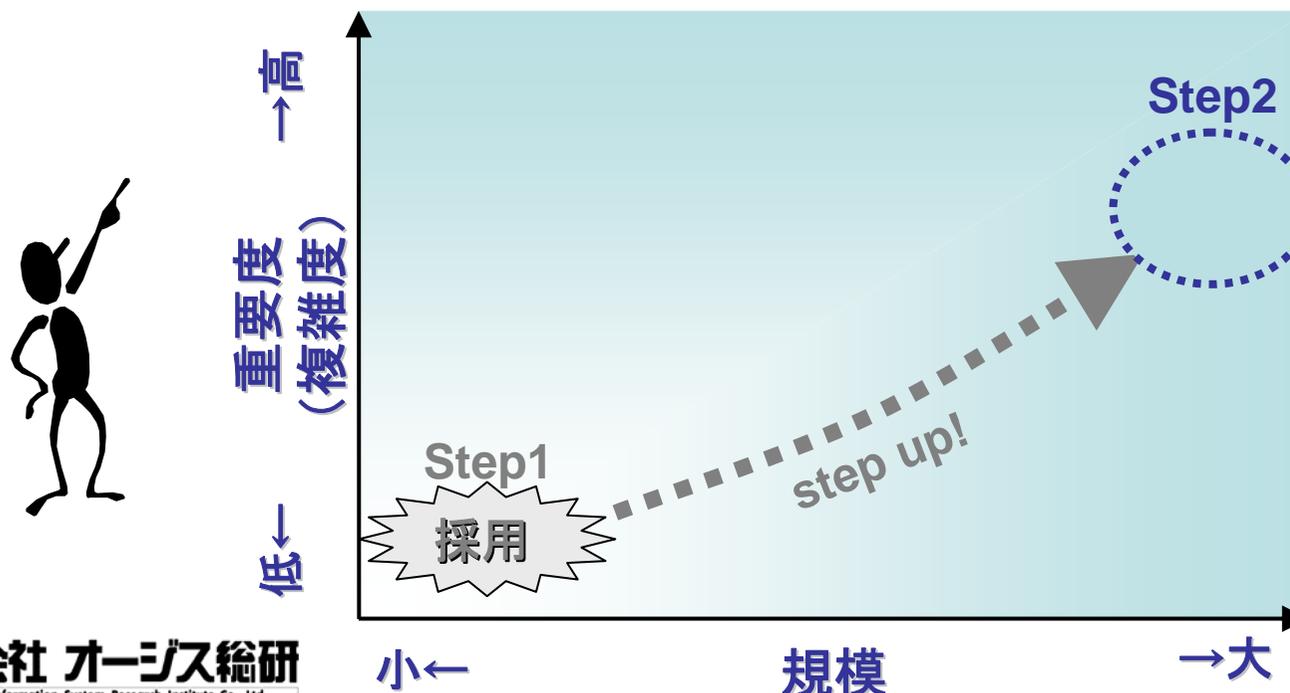
→ ○採用（量産車に搭載）

Simulinkを用いた開発の
ノウハウを蓄積



Step2. 既存制御の再構築

- 既存制御を、モデルベース開発を適用して再構築
 - 規模が大きく、重要度も高い
- ※ただし、従来の開発手法でも並行開発



Step2の結果

→ △採用見送り

– 当初計画していた新規車種への採用見送り

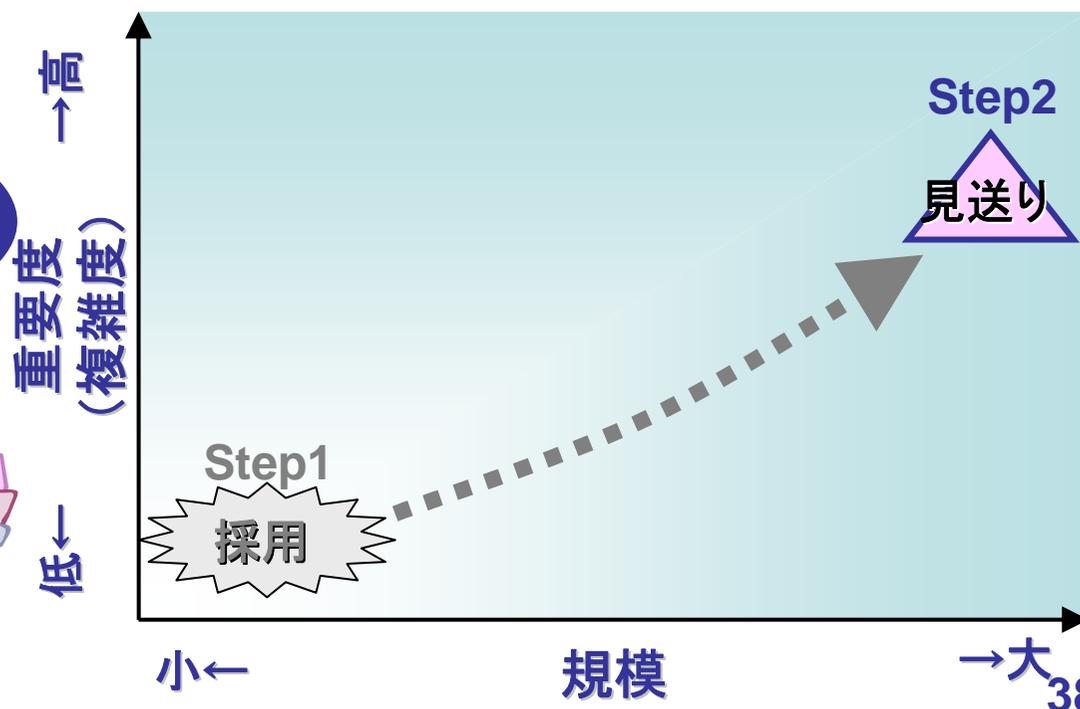


※現在も量産適用に向け活動継続中

採用は見送られたものの...

UML + Simulinkモデル
ベース開発手法適用
への感触は掴めた！

開発支援ツールなどの
開発効率向上ネタも
揃ってきた！



採用見送りの原因「量産適用への壁」

壁①：変えることへの抵抗

- 現在問題なく動いており、実績があるものを変える
- 変えるリスクに対してメリットが体感できない

壁②：新しい開発スタイルへの抵抗

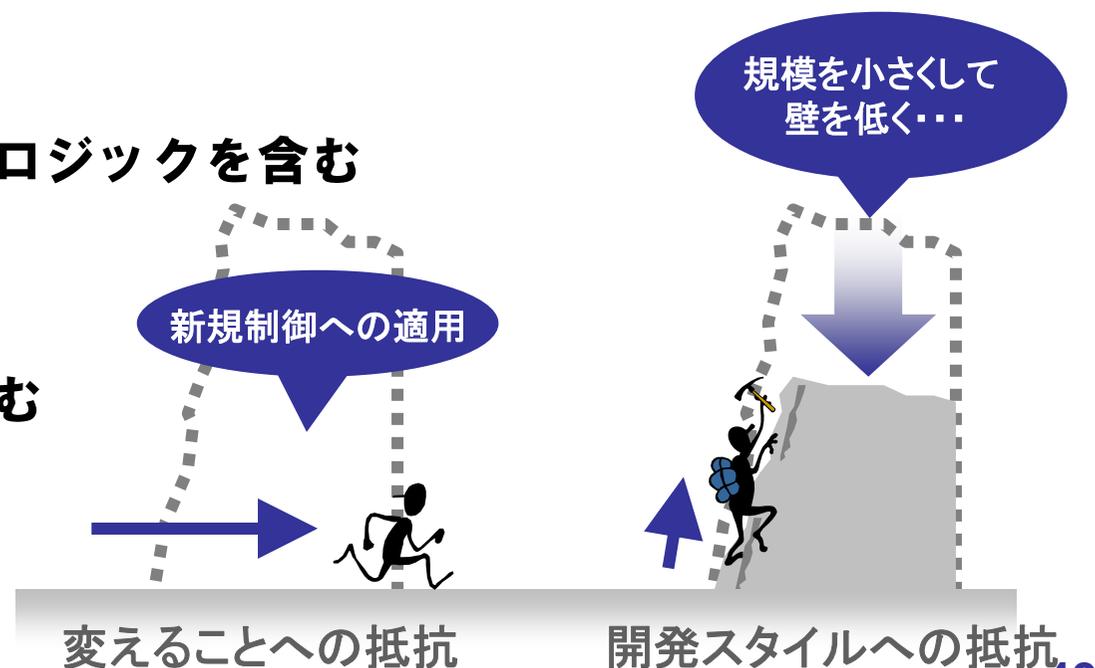
- これまで蓄積されてきたノウハウが活かせなくなる

▶ どちらも乗り越えて初めて量産適用へ行き着く！



Step3. 新規制御で実績作り

- 既存制御の再構築ではなく新規制御を対象に
 - 新規制御 A
 - 規模は小さい
 - 数式が主体で、複雑なロジックを含まない
 - 新規制御 B
 - 規模は中程度
 - 一部に複雑なロジックを含む
 - 新規制御 C
 - 規模は小さい
 - 状態遷移を含む



Step3の結果

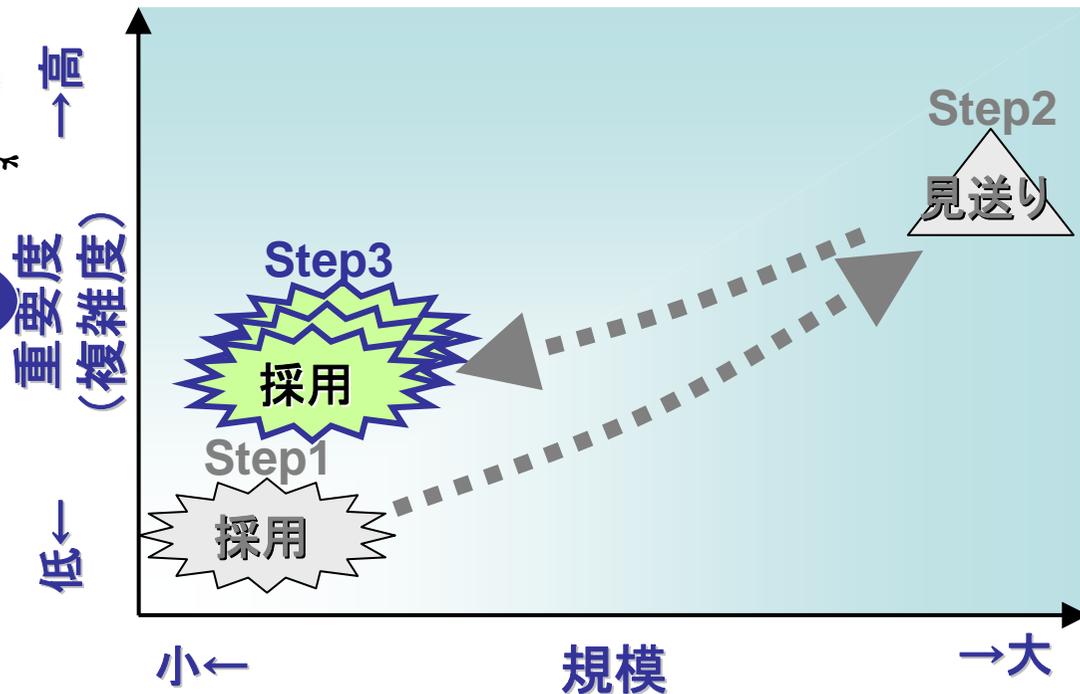
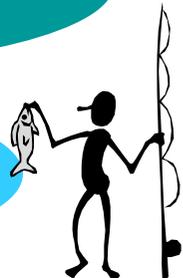
→ **○全て採用!**
 - 量産車に搭載



モデルベース開発
初の量産適用!

ドキュメントの記載項目
 も固まってきた

開発効率向上ネタが
 さらに充実



Step4. 既存制御の機能向上

- 既存制御を、モデルベース開発を適用して再構築（同時に機能も向上）
 - 規模は中程度
 - 状態遷移・複雑なロジックを含む



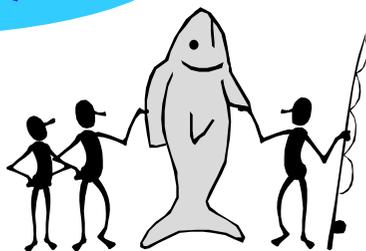
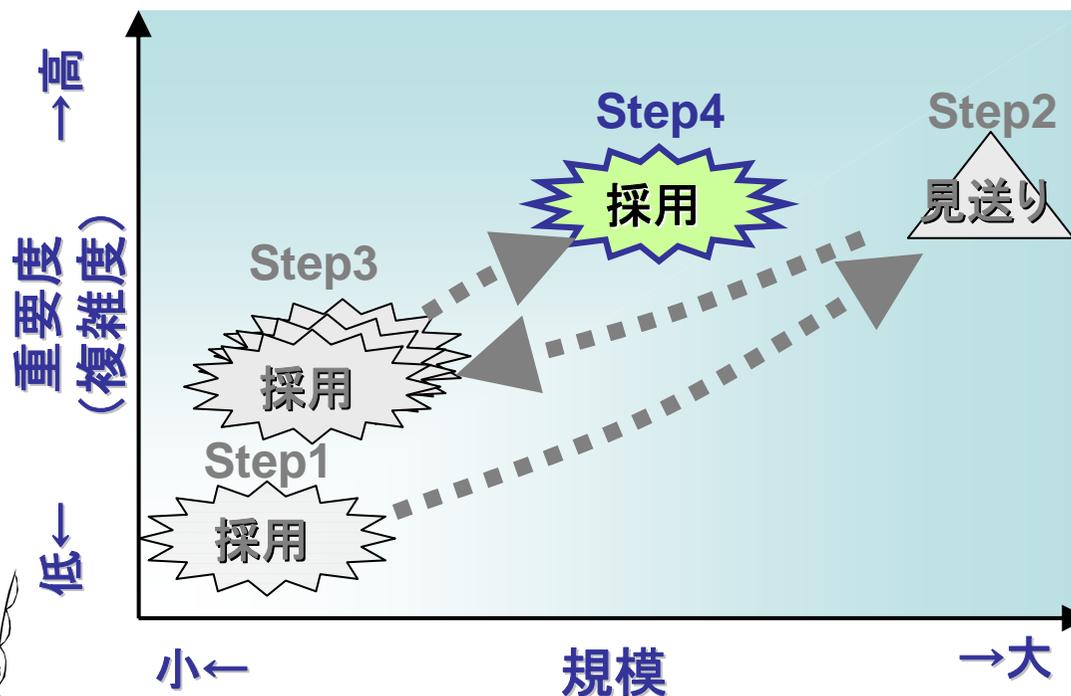
Step4の結果

→ ○採用！
 - 量産車に搭載

既存制御再構築
 初の量産適用

Simulinkモデルの
 検証方法が充実

開発効率向上ネタが
 ますます充実



「適用への道のり」まとめ

○まずは、部分的にモデルベース開発を適用し、



△次に、いきなり重要度が高い制御に適用して
受け入れられず、



○めげずに、規模が小さい／重要度が低い制御で
実績を重ね、



◎徐々に適用数や規模を拡大できた！



適用の秘訣！

- 小規模開発での実績作り

- ▶ 信頼の獲得、メリットの実感



- 不安材料の払拭

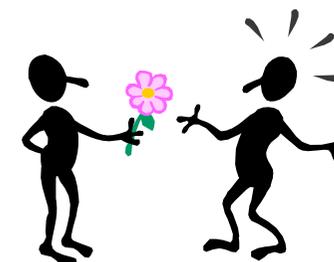
- ▶ 検証を充実させることで、実績の少なさをカバー

- ▶ これまでのノウハウが活かせる作り



- うれしさのアピール

- ▶ 制御を開発する側だけでなく、適合する(使用する)側のうれしさを常に意識

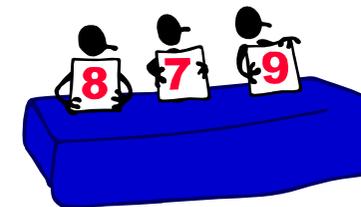




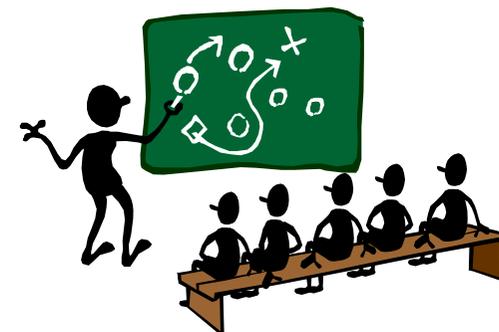
4. 今後の課題・展望

今後の課題【運営面】

- ✓ **モデルベース開発導入の定量的効果が測定できていない**
 - 現在は、定性的な評価ばかり

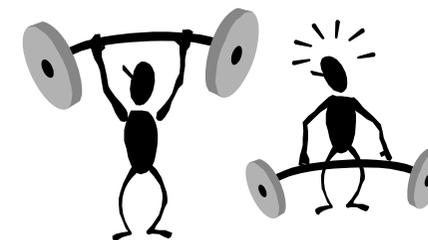


- ✓ **今後もこの開発スタイルを維持できるか**
 - 成果物の数が確実に増えた中で、品質・開発効率の向上を実感できる仕組み作りが必要



今後の課題【技術面】

- ✓ 制御への要求を確実に表現できる成果物がない
 - UMLのユースケース図では、表現したい詳細度まで記述できない
- ✓ どこまでUMLで、どこからSimulinkなのかの区切りが不明確
 - 明確な区切りがないと、無駄な（重複した）作業をやっていると思われる
- ✓ UML習得度合いにばらつきがある
 - 2～3ヶ月に1回程度、トレーニングを開催しているが、実務で使用しないと忘れる



今後の展望

- **モデルベース開発適用事例の拡大**
 - ▶ **新規制御開発／既存制御の再構築を問わずモデルベース開発を適用していく**
- **検証方法の確立**
 - **現在、Simulinkモデルを含めて、体系的な検証方法の確立を目指して活動中**
 - ▶ **形式手法も視野に入れ、検証方法を検討していく**
- **SysMLの採用検討**
 - ▶ **車両制御開発において、UMLよりSysMLが適しているのであれば、SysMLの採用も検討する**





ご清聴ありがとうございました

