



1 summary

「世界とつながる音楽制作」

本システム「3PM ～ 3 person music ～」は音楽制作アプリケーションです。しかし、このアプリケーションは1人で音楽を制作することはできません。本アプリケーションでは、3つのパートに分かれて協力し、**三人で協力して音楽を制作する**という方法をとっています。



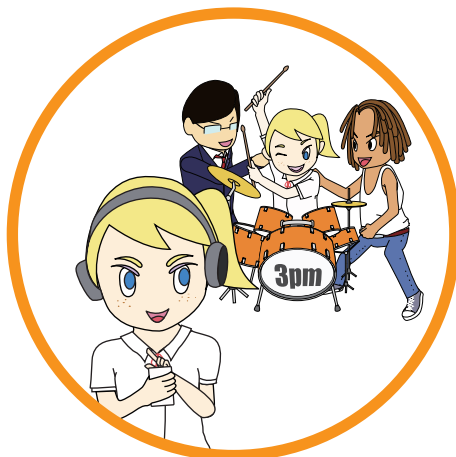
3PM

世界中から無作為に選ばれたユーザとセッションすることにより新しい出会いが生まれ、お互いのことを認め会える仲間を増やせます。音楽を通じた出会いにより、言語の壁を感じず気の合う仲間と共に音楽を楽しめ、また慣習や文化の違う音楽に手軽に触れられるようになっていきます。

2 background

音楽を通じて**世界**と交流したい

音楽を愛する**仲間**が欲しい



思いついた**フレーズ**を試したい



そんなあなたのために **3PM** があります

今、スマートフォン向けの音楽アプリケーションが多くの人の中で楽しまれています。しかし、これらのアプリケーションの多くは基本的に個人で楽しむもので、多人数で誰かと一緒に楽しむものではありませんでした。

そこで今回は、

「誰かと一緒に楽しめるもの」

「誰かと出会い楽しめるもの」

を作りたいと考え、この3PMという音楽アプリケーションを発案するに至りました。

3 purpose



3PM で世界とつながる！

世界中の人とマッチングすることで、現実では出会えることのない人々と音楽を通じて交流することができます。



気軽に音楽に触れられる！

このアプリケーションを利用することによって、さまざまな形の音楽の形に触れる機会を得ることができます。



隠れた天才を発掘できる！

発表の機会に恵まれずに、埋もれてしまっている、才能溢れる人材を見つけ出すことができます。



インデックスから「演奏する」を選択し、演奏のモードを選択する

「スタジオ」はランダムで選ばれる3人のユーザ、「トレーニングルーム」はCPU、「プライベートルーム」はIDを交換したユーザとセッションを行うことができます。



演奏する曲調と演奏する楽器を選択する
演奏する曲調を選択します。曲調ごとに演奏出来る楽器が決まっているので、選択したジャンルの楽器の中から演奏する楽器を選択します。



マッチングする

セッション相手を選択します。同じ曲調を選択し、別の楽器を選択した他のユーザーがアプリケーションによって無作為に2人選ばれます。表示されたセッション相手に問題がなければ「準備完了」を選択し、演奏を開始します。





演奏する

楽器ごとに演奏の仕方は異なります。演奏の仕方が不安な場合は「トレーニングルーム」でチュートリアルもあります。すべての楽器に共通して演奏のタイミングが表示されますが、これはあくまで目安です。必ずしも合わせる必要はありません。独自のアレンジを組み込んでより良いセッションを楽しんでください。



完成した曲の曲名を考え、演奏した3人で曲名を決定する

完成した曲に曲名を付けます。セッションに参加した3人で曲名を決定します。それぞれ一案を出し、ランダムでの決定となります。



一緒にセッションしたプレイヤーにID交換申請をする

相手の演奏が気に入った場合はID交換申請をします。相手も自分のことを認めてくれれば、「プライベートルーム」での演奏が出来るようになります。

音楽制作後のフロー



音楽を探す

インデックスの「音楽検索」から音楽を検索します。「検索」、「新着順」、「ランキング」から音楽を探せます。





音楽の試聴、評価

見つけた音楽にタッチするとその音楽のページに移動します。曲名、作曲メンバー、評価などの情報を見ることができます。「評価ボタン」を押すとその曲の評価数が上がり、「マイページ」からこの音楽のページに飛ぶことができます。



音楽の購入

気に入った音楽があればポイントを消費して購入することができます。ポイントは制作した音楽が一定数以上の評価を受ける、あらかじめ決められたチェック項目をクリアする、課金するなどして手に入れることができます。



チェック項目

- ・音楽制作数が 50 を超えた
- ・いいね数が 1000 を超えた
- ・月間ランキングで 10 位以内に入った

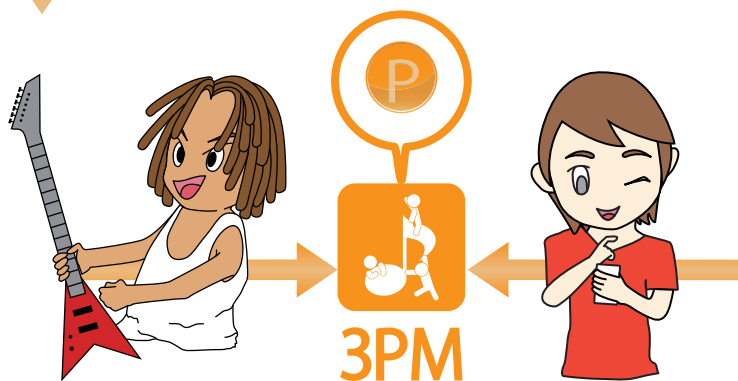
6 point



3PM ではポイントを支払うことで様々なコンテンツを楽しむことができます。

ポイントの取得

- 1 特定の条件を満たす
- 2 評価数
- 3 課金



ポイントの消費

- 1 音楽のダウンロード
- 2 楽器の追加
- 3 フレンド登録人数の増加

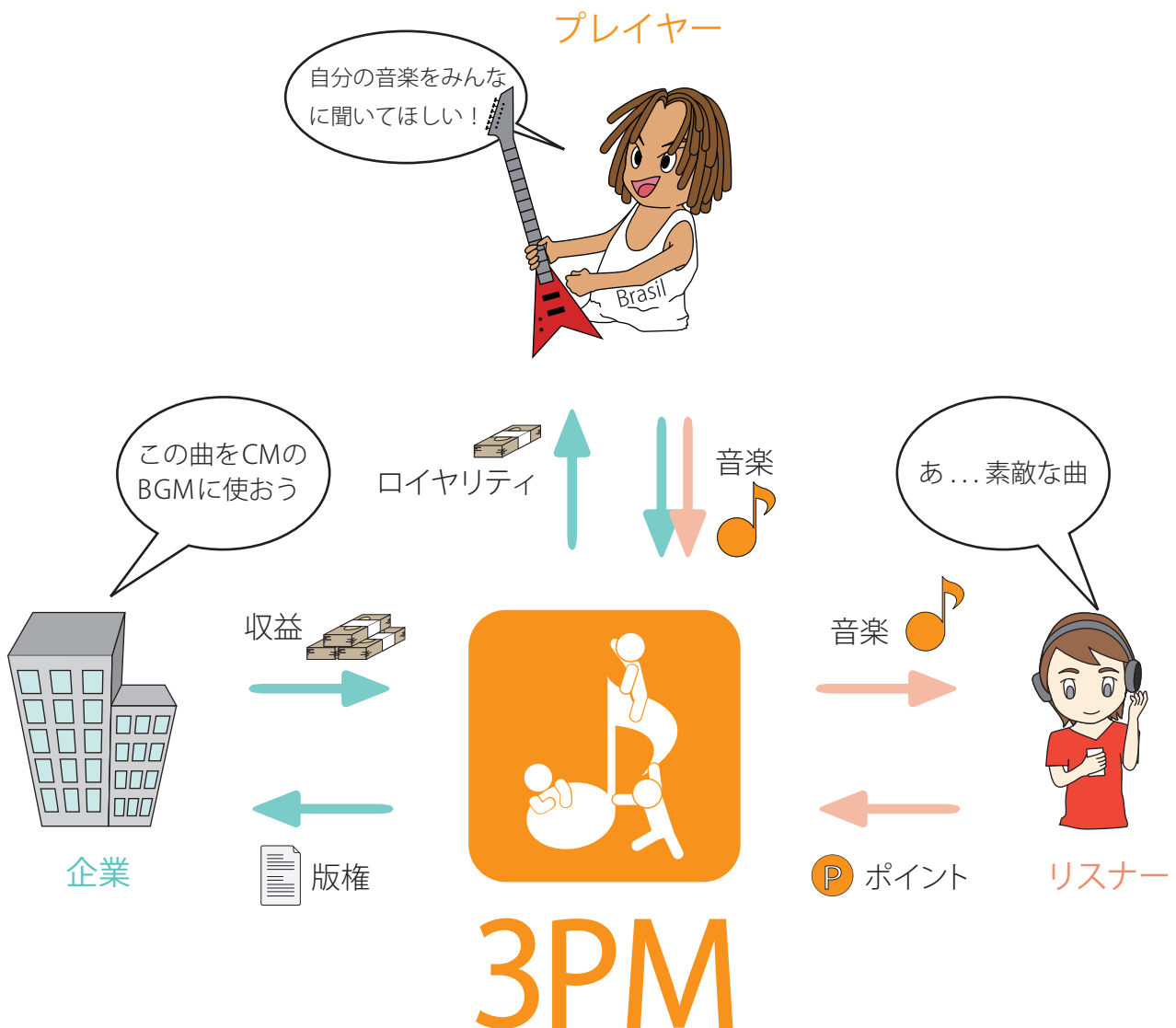
6 business model

▶ 企業とのつながり

企業はプレイヤーが制作した音楽の著作権を 3PM を通して受け取り、様々な商品として販売することができます。プレイヤーは自分の音楽の収益の一部をロイヤリティとして受け取ることができます。

▶ リスナーとのつながり

リスナーはプレイヤーが制作した音楽の中から気に入った作品をアプリケーション内のポイントを支払うことでダウンロードすることができます。



▶ まとめ

3 PM は、音楽を愛する世界中の人々が言語の壁を乗り越えてつながることのできるアプリケーションです。世界中から集まったユーザーのさまざまな音楽の形に触れ、協力して制作する楽しみを感じ取ってもらうとともに、ユーザーの音楽を世界に発信するサポートをします。発信された音楽が音楽業界の目に留まることで、新たなスターが生まれることもあるでしょう。3 PM はアプリケーションの改善や拡張を行い続け、より多くの人に楽しんでもらえるサービスを提供していきます。